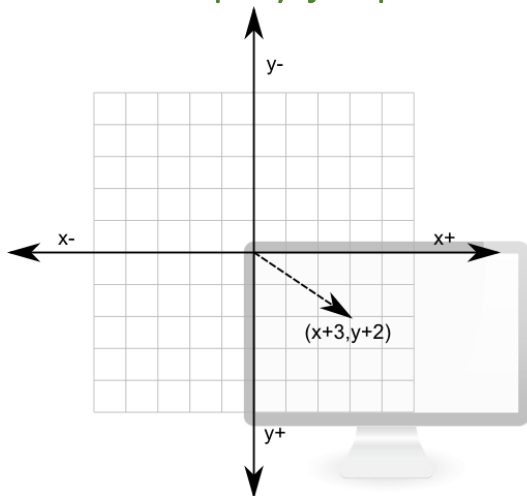
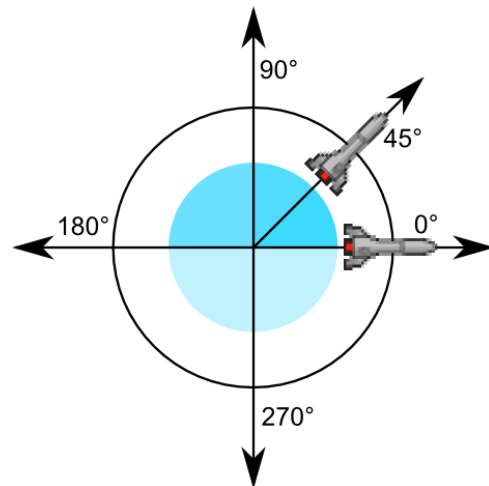


Ściągawka Twórcy Gier

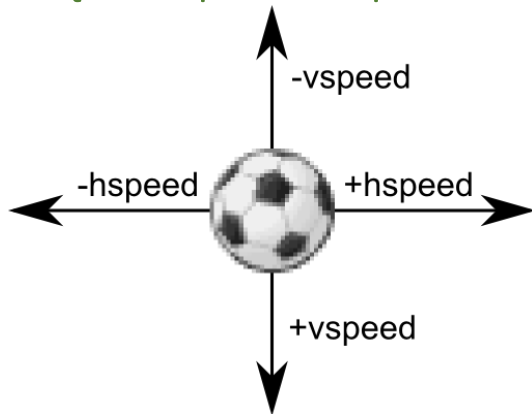
Ustalanie pozycji w pikselach



Ustalanie kierunku



Prędkości poziome i pionowe



Angielski – Polski

Sprite – grafika
Object – obiekt
Room – mapa
Move – ruch
Instance – obiekt
Event – zdarzenie
Step - krok

Przykładowe klocki



Usunięcie obiektu



Poruszanie obiektem



Zmiana mapy



Tworzenie nowego obiektu



Zakończenie gry



Ponowne uruchomienie gry



Zarządzanie punktami



Poruszanie obiektem do danego celu (X,Y)



Zarządzanie życiami



Odbicie się

Przydatne linki

- Gmclan.org – polska strona i forum o Gamemakerze
- Yoyogames.com – oficjalna strona o Gamemakerze
- Code.org – strona ucząca zasad programowania na podstawie np. Gwiezdných Wojen lub Minecrafta
- Codecombat.com – strona ucząca programowania na podstawie gier