

# OxGames Challenge 4

Witajcie śmiałkowie, którzy odważyli się wziąć udział w turnieju **OxGames Challenge 4!** Ta edycja turnieju będzie na innych zasadach, niż te, które były dotychczas: każdy, dosłownie każdy będzie miał takie same szanse na zwycięstwo i nagrodę. Jednak turniej chciałbym głównie skierować do użytkowników początkujących, którzy dopiero zaczynają swoją przygodę z programem, więc gry przesyłane w wersji **LITE** będą mile widziane, co nie znaczy, że starzy wyjadacze nie będą mogli pokazać swoich umiejętności. W tej edycji najważniejsze są projekty map, pułapek, zagadek i przygody. Nie można tutaj udowodniać swoich możliwości graficznych. Dostajecie paczkę grafik, którzy wszyscy posiadacie **GameMakera** od wersji 8.0 znają. Przejdźmy teraz do tematu i regulaminu, który uległ większym zmianom.

Game  
Maker



Tematem turnieju jest **gra przygodowa**. Gracz wciela się w rolę podróżnika, który pokonuje niebezpieczne labirynty, rozwiązuje trudne zagadki logiczne i zręcznościowe. Po drodze spotyka przeróżne potwory i straszdyła, jak i innych strudzonych podróżników, którzy mogą mu zaoferować pomoc, przedmioty, lub poprosić go o wykonanie jakiegoś zadania. Gra może być **platformówką**, grą typu **maze**(labirynt) lub **RPG**. Możliwości jest cała masa, więc najważniejsza tym razem jest oryginalna przygoda, która będzie trzymała gracza aż do samego końca rozgrywki.

## REGULAMIN:

1. Nieoddanie pracy w terminie jest jednoznaczne z porażką uczestnika.
2. Praca musi być stworzona specjalnie na potrzeby konkursu.
3. Praca nie może zawierać treści obraźliwych dla innych użytkowników.
4. Praca może być wykonana przez więcej niż jedną osobę.
5. Grafiki muszą pochodzić z paczki "OGC4 Starter Pack.rar", są to podstawowe grafiki programu GameMaker od wersji 8.0 z działu: sprites/Maze - Platform, oraz backgrounds. (186 spritów + 18 backgroundów)
  - a. Należy wykorzystać około 80% grafik
  - b. Interfejs można wykonać samemu
  - c. Menu można wykonać samemu
6. Dźwięki mogą być z różnych darmowych źródeł.
7. Gra musi być związana z podanym poniżej tematem.
8. Maksymalny rozmiar gry to 10MB
9. Gra musi działać na Win7 oraz Vista.
10. Gra NIE może zawierać rozszerzeń.
11. Gra musi być napisana w GameMakerze.
12. Nie wolno umieszczać swoich projektów konkursowych przed zakończeniem konkursu.
13. Konkurs jest ważny tylko wtedy jeżeli wpłynie minimum 5 prac na wystarczającym poziomie aby nazwać je grą.

## NAGRODY:

Nagrody w tej edycji dzielą się na duże i małe. Zwycięzca będzie mógł wybrać jedną dużą i jedną małą nagrodę. Osoba, która zajmie drugie miejsce, dostaje dużą nagrodę, która pozostała, oraz wybiera jedną z dwóch małych nagród. Osoba, która zajmie trzecie miejsce dostaje ostatnią małą nagrodę.

Małymi nagrodami są magiczne przedmioty wyciągnięte prosto z gier RPG. Ich magiczne właściwości opisane są poniżej.

Duże nagrody: Gra komputerowa (jeszcze nie znana)  
Klucz do programu GameMaker 8.1 (od gnyska)

Małe nagrody: Szara lub czarna woskowa czaszka (+3 do inteligencji)  
Złota podkowa szczęścia (+5 do szczęścia)  
Gęsie pióro (+10% punktów many)

Łączna suma nagród to około **200zł**

## LINKI:

Paczka startowa: <http://oxgames.vel.pl/OxGamesChallenge/OGC4%20Starter&20Pack.rar>