

GMCLAN

Wersja 2010, devdoc

gnysek

lay wykorzystany w propozycjach na podstawie gametrade.pl

Nowy GMCLAN niewątpliwie powinien pójść bardziej w stronę społeczności i możliwości prezentacji swoich gier na stronie - podobnie jak robi to Fabryka Gier (fabrykagier.com), ale musimy to zrobić jeśli nie lepiej to przynajmniej mądrzej! Do tego bardziej przejrzyste powinny być kursy, poradniki i przykłady dla użytkowników. W dalszej części tego dokumentu omówię moje propozycje (zaznaczam - propozycje).

1. Czytelność

Nowy GMCLAN powinien postawić na czytelność. Większa czcionka, wyraźne litery, przerwy pomiędzy wierszami (CSS line-height), czyli tzw. interlinia. Nie wrzucamy na stronę główną milionów linków, bo to nie ma sensu - wszystko ma być łatwo dostępne, maksymalnie widoczne i równie dostępne.

The screenshot shows the GMCLAN.org website. At the top left is the logo 'GMCLAN.org'. To the right are links: 'gnysek', 'twoje gry', 'skrzynka', 'ustawienia', and 'wyloguj'. Below this is a navigation bar with links: 'nowinki', 'forum', 'kursy', 'przykłady', 'artykuły', and 'gry i projekty'. A search bar with 'szukaj...' and a 'szukaj' button is on the right. The main content area has two columns. The left column has a section titled 'Game Maker 8 dostępny!' followed by a paragraph of Lorem Ipsum text. Below it is another section titled 'Jakiś inny news' also followed by Lorem Ipsum text. The right column has a user profile for 'gnysek' with a profile picture and links for 'profil' and 'edytuj'.

Powyższa koncepcja ładnie to ilustruje. Logo, po prawej stronie panel usera z szybką nawigacją (lista jego gier i projektów, prywatne wiadomości, ustawienia profilu). Poniżej proste menu. Pod nim w lewej dużej kolumnie Newsy (duża czcionka + interlinia). Z prawej strony ponownie profil, ale mogą tam być inne rzeczy, jak shoutbox, ostatnie komentarze, czy polecane artykuły.

2. Kursy i przykłady

Ten dział trzeba nieco przebudować. Proponuję 4 kategorie:

Na start - dla początkujących

Kursy

Przykłady

Inne języki programowania

Do tego każdy art powinien mieć oznaczenie poziomu zaawansowania: łatwy, średni i trudny. W ten sposób użytkownicy sami wiedzieli by od czego zaczynać.

Podobnie powinien wyglądać dział przykładów, ale tutaj tylko dwa podziały

Na start - najprostsze przykłady

Przykłady Game Maker

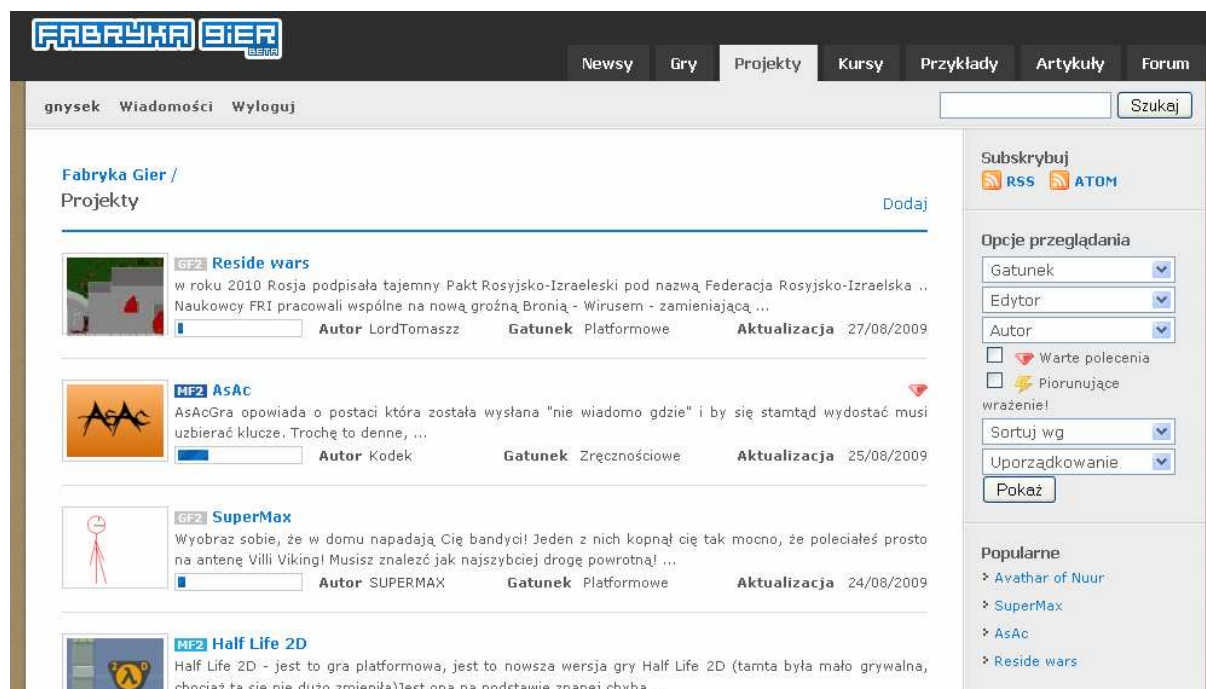
Również z zaznaczeniem poziomu trudności.

Nad istnieniem działu artykuły trzeba by się zastanowić - głównie trafiły by tam felietony, ale sucha teoria chyba też nadawała by się tam - nie mniej duża część artykułów nadawałaby się zarówno na kursy jak i arty, dla tego sens istnienia tej kategorii trzeba by jeszcze przemyśleć.

3. Gry i projekty

Nowość na stronie GMCLAN. Dział w którym użytkownicy dodają swoje projekty. Każdy projekt może mieć dwa statusy: Ukończony i W trakcie prac. Można tam dodawać pliki z grą (gotowe wersje, dema, bety), oraz screenshoty (połączenie z uploaderem). Gry można przeglądać z listy. Każda gra może być oceniana przez użytkowników, jednak istnieje też druga kategoria ocen: przez adminów. Każdy z redakcji mógłby oddać swój głos na daną grę (mógłby, ale nie musi), dzięki czemu była by to wiarygodna ocena. Oczywiście warto wprowadzić Staff Picki - czyli gry wyróżnione przez redakcję GMCLANu.

Przykład takiego systemu: Fabryka Gier:



The screenshot shows the 'Fabryka Gier' website interface. At the top, there is a navigation menu with tabs for 'Newsy', 'Gry', 'Projekty', 'Kursy', 'Przykłady', 'Artykuły', and 'Forum'. Below the navigation, there is a search bar and a 'Szukaj' button. The main content area displays a list of game projects under the heading 'Fabryka Gier / Projekty'. Each project entry includes a thumbnail image, a title, a brief description, the author's name, the genre, and the update date. The projects listed are:

- Reside wars** (GF2): w roku 2010 Rosja podpisała tajemny Pakt Rosyjsko-Izraelski pod nazwą Federacja Rosyjsko-Izraelska .. Naukowcy FRI pracowali wspólnie na nową groźną Bronią - Wirusem - zamieniającą ...
Autor: LordTomasz, Gatunek: Platformowe, Aktualizacja: 27/08/2009
- AsAc** (MF2): AsAcGra opowiada o postaci która została wysłana "nie wiadomo gdzie" i by się stamtąd wydostać musi łączyć klucze. Trochę to denne, ...
Autor: Kodek, Gatunek: Zręcznościowe, Aktualizacja: 25/08/2009
- SuperMax** (GF2): Wyobraź sobie, że w domu napadają Cię bandyci! Jeden z nich kopnął cię tak mocno, że poleciałeś prosto na antenę Willi Viking! Musisz znaleźć jak najszybciej drogę powrotną! ...
Autor: SUPERMAX, Gatunek: Platformowe, Aktualizacja: 24/08/2009
- Half Life 2D** (MF2): Half Life 2D - jest to gra platformowa, jest to nowsza wersja gry Half Life 2D (tamta była mało grywalna, chociaż ta się nie dużo zmieniła) Jest ona na podstawie znanej chyba ...

On the right side of the page, there is a sidebar with a 'Subskrybuj' section containing RSS and ATOM icons. Below that is the 'Opcje przeglądania' section with dropdown menus for 'Gatunek', 'Edytor', and 'Autor', and checkboxes for 'Warte polecenia' and 'Piorunujące wrażenie!'. There are also dropdowns for 'Sortuj wg' and 'Uporządkowanie', and a 'Pokaż' button. At the bottom of the sidebar is the 'Popularne' section with a list of popular games: 'Avathar of Nuur', 'SuperMax', 'AsAc', and 'Reside wars'.

Nie mniej, na FG mają ten system średnio czytelny. Na wspomnianej już stronie gametrade.pl wyświetlanie gier wydaje mi się czytelniejsze:

tytuł	na wymianę?	cena
Assassin's Creed Platinum (PL) PlayStation 3 region: PAL, wersja językowa: polska	<input type="checkbox"/>	60.00 zł
Grand Theft Auto IV premierowe Xbox 360 region: PAL, wersja językowa: angielska	<input type="checkbox"/>	
Resistance 2 PlayStation 3 region: PAL, wersja językowa: angielska	<input type="checkbox"/>	
Street Fighter IV PlayStation 3 region: PAL, wersja językowa: angielska	<input type="checkbox"/>	
Need for Speed: Underground 2 Platinum		


Kolejny raz widać, że tytuły są dużą czcionką, a pomiędzy kolejnymi liniami są interlinie powodujące sporą przejrzystość.

4. Ustawienia

Ostatnia sprawa to ustawienia profilu. Jak wiadomo IPB oferuje dość dużo niepotrzebnych opcji, których się tak naprawdę nie wykorzystuje. Pomijając fakt, że samo IPB bym porzucił, to zaprezentuję jak wygląda przejrzysty system ustawień profilu. Tego typu rozwiązanie można też zastosować przy dodawaniu nowych gier i projektów, czy nawet komentarzy.

avatar / zdjęcie

Twoje zdjęcie



usuń

max. rozmiar 3mb, formaty plików: JPG, PNG, GIF

dane podstawowe

imię i nazwisko

* email

widoczny tylko dla osób z którymi zawierasz transakcje

dane kontaktowe

numer telefonu

widoczny tylko dla osób z którymi zawierasz transakcje

skype

gadu-gadu

Mam nadzieję, że ten dokument przyczyni się w końcu do poważnych zmian na GMCLAN gnysek