

# [ MakerZONE ]

Polski magazyn o Game Makerze

## Spis treści:

Info.....str.1

### RECENZJE

Hyper Princess Pitch.....str.2

Super Smash Doomed.....str.3

### MAKERzone

Info.....str.4

### OGŁOSZENIA

Info.....str.5

## Info od naczelnego:

Pierwszy numer MakerZONE, właśnie nadszedł! Na razie nasza ekipa składa się z dwóch osób, mojego kolegi i mnie, ale rekrutacja jest otwarta.

Piszcie na E-mail:

[makerzone13@gmail.com](mailto:makerzone13@gmail.com)

Miłego czytania i do następnego Numeru!



## Mścił się na Świętym Mikołaju: Jack D.

**Pamiętacie Mario, legendarnego hydraulika? Tak, więc na pewno kojarzycie księżniczkę Pitch(która zawsze była w innym zamku:)]!**

**Do** najnowszej produkcji Ultimortal podszedłem niepewnie, bałem się, że jest to kolejny Re-make słynnych przygód hydraulika o imieniu Mario. Jednak po obejrzeniu pierwszych screenów odetchnąłem z ulgą.

### **Kot, księżniczka i Robo-mikołaj**

Fabula w Hyper Princess Pitch nie jest odkrywczą, ani ciekawą, ale niezbyt to przeszkadza, gra jest nastawiona przede wszystkim na akcję. Główną bohaterką jest księżniczka Pitch, która pragnie się zemścić na robo-mikołaju, za to, że nie podarował jej prezentu. Przylatuje, więc do fabryki Świętego Mikołaja (na dziwnym-czarnym-kotopodobnym-latającym-czymś). I tu dopiero zaczyna się akcja.

### **Księżniczka Pitch**

Przejdźmy teraz do gameplay'u. Jest on z założenia bardzo prosty, ale strasznie przyjemny. Polega on na przemieszczaniu naszej bohaterki, po planszy i eksterminowaniu przeciwników, trzema rodzajami broni, cegłami(odpowiednik karabinu z nieskończoną amunicją), lodem(odpowiednik miotacza ognia) i kroplami tęczy, które odbijają się od ścian. Wrogów zaś jest cała masa: elfy, elfy na sankach, skaczące wieżyczki strzelnicze, itp...

Są jeszcze bossy, z którymi walka nie jest zbyt wymagająca (na poziomie średnim), ale wymaga wypracowania techniki na każdego z nich. Skoro już otarliśmy się o poziomy trudności, może trochę więcej o nich. Jest ich pięć, każdy trudniejszy od poprzedniego, zaś ten ostatni jest tak trudny, że już na poziomie trzecim miałem spore problemy.

### **Podróż „Księżniczki Pitch”**

Kolejna rzecz, która mnie zauroczyła to oprawa audiowizualna. Soundtrack pasuje do gry, a nawet pokuszę się o stwierdzenie, że jest on „epicki”! Pobudza on do dalszej gry, i bardzo uprzyjemnia sianie Mordoru, w fabryce Świętego Mikołaja. Grafika jest strasznie pixelowa, ale na swój sposób ciekawa i bardzo przyjemnie się ją ogląda.

### **Oceny cząsteczkowe**

Grafika:.....9/10

Audio:.....9+/10

Sterowanie:.....9/10

Grywalność:.....10/10

Razem:.....9+

# Super Smash Doomed

**Ciał żyły w imię nauki: Perkunas**

**Czy graliście w Tekkena? Jesteście fanami bijatyk, a na Mortal Kombat zjedliście zęby? To najlepiej będzie jeśli ominiecie tę grę szerokim łukiem.**

**Zacznijmy od początku.**

Po włączeniu gry naszym oczom ukazuje się całkiem dobrze wykonane menu.

Proste, łatwo się w nim połapać, ponieważ są tam tylko dwa przyciski.

Całość przypomina trochę oprawę graficzną rodem z gier na automaty.

O.K przejdźmy do wyboru zawodników.

Do naszej dyspozycji zostały oddane postaci z takich gier jak Super Mario Bros., czy The legend of Zelda. Podekscytowany naciśnąłem przycisk „Play”

**Let's ready to rumble?!**

W tym miejscu pojawiło się pierwsze rozczarowanie. Gra nie polega na pokonaniu przeciwników za pomocą wymyślnych ciosów, czy tym podobnych. Gra polega na tym, aby zrzucić przeciwnika z planszy. Kolejne rozczarowanie to mapy, które są po prostu brzydkie, nie tylko graficzne, ale też pod względem wykonania. Czarę goryczy przelewa fakt, że sterowanie jest tak niewydarzone jak zupa kalafiorowa, której termin przydatności do spożycia minął trzy tygodnie temu. Krótko mówiąc na klawiaturze ledwo da się grać, co przy obecnym tempie gry powoduje nagły atak kurwicy. Sytuacji nie poprawia nawet pad. **JAK MOŻNA ZROBIĆ BIJATYKĘ, W KTÓREJ NIE MA: KOMBOSÓW, DOBREGO STEROWANIA NA PADZIE I JAKIEJ KOLWIEK, CHOĆBY NAJMNIJSZEJ KRZTY LOGIKI ?!!! NAWET MORTAL KOMBAT MA W SOBIE WIĘCEJ LOGIKI NIŻ TO COŚ, BO TEGO CZEGOŚ GRA SIĘ NIE DA NAZWAĆ!!!**

**Podsumowanie**

Ta „gra” to istne marzenie masochisty, w której jedyne plusami są menu gry i muzyka, która nadaje złudnego klimatu oldschoolu. Nawet oglądanie naporzających się botów nie daje żadnej przyjemności.

**Oceny cząsteczkowe**

Grafika:.....3/10

Audio:.....5/10

Sterowanie:.....2/10

Grywalność:.....1/10

Razem:.....2+

# Ze świata Game Makera.

Game Maker	Cena
8.1	39.99 \$
Mac	39.99 \$
HTML5	99.99 \$
Studio	Od 99\$

Download:

Super Smash Doomed:

[http://sandbox.yoyogames.com/games/192426-super-smash-doomed-beta/send\\_download?code=cb6265b4e97df2b4b596849df64d7c1a9e725226](http://sandbox.yoyogames.com/games/192426-super-smash-doomed-beta/send_download?code=cb6265b4e97df2b4b596849df64d7c1a9e725226)

Hyper Princess Pitch:

<http://dsu.iki.his.se/games/wp-content/uploads/2012/01/pitch1.2.zip>

# OGŁOSZENIA

Tutaj możecie dawać ogłoszenia waszych teamów, itp.

[Do zobaczenia za dwa tygodnie!](#)